

Quinta Maggiore Avanzata



INDICE

<u>1. Aperture</u>	3
<u>2. Generalità</u>	5
<u>3. Accostamento a slam</u>	11
<u>4. Risposte all'apertura 1♣</u> <u>Apertura 1♣ interferita: difesa avanzata</u>	17 27
<u>5. Risposte all'apertura 1♦</u> <u>Apertura 1♦ interferita: difesa avanzata</u>	30 37
<u>6. Risposte all'apertura 1♥</u>	40
<u>7. Risposte all'apertura 1♠</u>	48
<u>8. Aperture 1colore interferite: particolarità</u>	53
<u>9. Risposte all'apertura 1SA</u>	55
<u>10. Risposte all'apertura 2♣</u>	61
<u>11. Risposte all'apertura 2♦</u>	63
<u>12. Risposte alle aperture 2♥, 2♠</u>	65
<u>13. Risposte a 2SA (dopo apertura e 2♣-2x-2SA)</u>	67
<u>14. Interventi difensivi</u>	70

Giugno 2014

Simboli e definizioni

F1	forzante 1 giro
am	l'altro (colore) minore
aM	l'altro (colore) maggiore
BW	Blackwood
CB	cue-bid
col	colore generico
EKCB	exclusion key card Blackwood
GAZ	convenzione Gazzilli
GF	game-forcing (forzante a manche)
GF+	game-forcing+ (forzante a manche con visuale di slam)
GI	game-invitational (invitante a manche)
GI+	game-invitational+ (invitante a manche o meglio)
H	onore maggiore (A, K, D)
ID	interrogativa d'atout
IDa	interrogativa della D d'atout
IK	Interrogativa di K generico
IKs	interrogativa di K specifico
KC	key card (Asso o K del colore d'atout)
KCB	key card Blackwood (interrogativa di KC)
m	colore minore
M	colore maggiore
ma	minore di apertura
Ma	maggiore di apertura
MTWS	modified two way Stayman (Stayman a due livelli modificata)
NF	non forcing
QNF	quantitativa non forzante
PE	perdenti
QC	quarto colore
RA	regola degli Assi (CB correlate al numero di KC possedute)
s/v	singolo o vuoto
SF	slam-forcing (quantitativa forzante a slam: vedi aperture 1SA e 2SA)
SB	splinter bid
SO	sign-off (a passare)
ST	slam trying (tentativo di slam)
TB	trial bid (positiva, con colore effettivo o valori: chiede complemento di onori)
TC	terzo colore
x, y, z	colore generico
colore autonomo	6+ carte, massimo 1 PE (4 su 5 di A, K, D, J,10)
> o <	di rango maggiore o minore
=>	esempio
monocolore	mano con colore sesto+
sbilanciata	mano contenente singolo o vuoto

1 . Aperture

[torna all'INDICE](#)

1♣= 2+♣:

- monocolori 12/18
- bicolori con ♣ più lunghe 12/22 ¹. Con 5♣-4♦-3-1 è consigliabile l'apertura 1♦ seguita da 2♣
- tricolori 5♣-4-4-0 12/22
- bilanciate 12/14 o 18/20 con 4♣-3-3-3, 5♣-3-3-2, 4M-3-3-3, 4♥-4♠-2/3♣

1♦= 4+♦

- monocolori 12/18
- bicolori con ♦ più lunghe o 5♦-5♣ 12/22 ². Possibile bicolore 5♣-4♦ 12/15 con brutte ♣
- tricolori con 4/5♦ 12/22
- bilanciate 12/14 o 18/20 con 4♦-3-3-3, 5♦-3-3-2, 4♣-4♦, 4♦-4M

1♥= 5+♥

- monocolori 12/18
- bi/tricolori con ♥ più lunghe o con 5♥-5m 12/22 ³
- bilanciata 12/20

1♠= 5+♠

- monocolori 12/18
- bi/tricolori con ♠ più lunghe o con 5♠-5altro colore 12/22
- bilanciata 12/20

1SA= bilanciata 15/17 (possibile quinta/sesta m, NON quinta M)

2♣= sbilanciata GF (22+ o 3- PE); bilanciata 24+ GF

2♦= Multicolor (6M 5/10 o 6m 19/21)

2♥= 6♥ 19/21 o 5♠-4+m 5/10 (Muidberg)

Sottoapertura solo con mani massime se vulnerabili vs non vulnerabili

2♠= 6♠ 19/21 o 5♥-5+m 5/10 (Muidberg)

Sottoapertura solo con mani massime se vulnerabili vs non vulnerabili

2SA= bilanciata 21/23 (possibile quinta M)

3col= 6/7 carte barrage (PE secondo la regola del 2, 3, 4⁴)

¹ Le bicolori 6♣-5Col si aprono 1♣ solo se di 4½ PE-. Con numero maggiore di PE si aprono 1Col

² Le bicolori 6♦-5M si aprono 1♦ solo se di -4½ PE-. Con numero maggiore di PE si aprono 1M

³ Le bicolori 6♥-5♠ si aprono 1♥ solo se di 4½ PE-. Con numero maggiore di PE si aprono 1♠

⁴ 2 down vulnerabili vs non vulnerabili, 3 down a pari vulnerabilità, 4 down non vulnerabili vs vulnerabili

Risposte:

- 4ma= interdittivo
- 4Ma, 5ma= interdittivo in genere (possibile mano buona ma con slam escluso)
- 3♦ = chiede eventuale fermo laterale x 3SA -> 3♥, 3♠, 3SA (per ♦)= fermo; 4♣= NO fermo
- 3M su 3♣♦ = naturale **GF** -> 3SA= s/v nel M; 4M o **CB**=fit nel M
- 4M su 3♣♦ = conclusivo
- 4♥ su 3♠, 4♠ su 3♥ = conclusivo
- 4♣ (su 3♦), 4♦ (su 3♠)= visuale di slam nel ma, chiede eventuale controllo laterale (A/K, s/v)
- altre **a livello** (compreso 3/4♠ su 3/4♥)= **CB ST**
- 4SA= **KCB** nel colore di apertura (vedi Capitolo 3)

3SA= 7/8 ♣ o 7/8 ♦ di AKD (8 carte vulnerabili vs non vulnerabili) senza valori laterali

Risposte:

- 4/5♣= passa o correggi
- 4♦= **ST**, richiesta di eventuale s/v ->
 - 4♥♠= s/v
 - 4SA= NO s/v (7-2-2-2)
 - 5♣ (proprio colore)= s/v ♦
 - 5♦ (proprio colore)= s/v ♣
- Se il rispondente ripete il colore del s/v chiede il vuoto ->
 - 6ma= NO v
 - 7ma= v
- 4M= a giocare

4col= 7/8 carte barrage (PE secondo la regola del 2, 3, 4)

Risposte:

- 4M su 4m= a giocare
- 4♦ su 4♣, 4♠ su 4♥= **CB ST**
- 4SA= **KCB** nel colore di apertura

5♣, 5♦= 8+ carte barrage (PE secondo la regola del 2, 3, 4)

4SA= BW

2. Generalità

[torna all'INDICE](#)

Tempi dichiarativi dell'apertore

1x-1y-1SA	NF (12/14)	
1m-1x-1M	NF ma molto invitante (4+m-4M 12/17)	
1x-1y-2z (con z < x)	NF ma molto invitante (5x-4/5z 12/17)	
1x-1y-3x	NF (6x 16/18) => 1♥-1♠-3♥	
1x-1y-2z (con z > x ma < y)	F1 (5x-4z 16/22) => 1♦-1♠-2♥	Rovescio obbligato
1x-1y-2z (con z > x e > y)	GF (5x-4z 18/22) => 1♦-1♥-2♠	Rovescio libero
1x-1y-3z (con z < x)	GF (5x-5z 18/22) => 1♥-1♠-3♣	Rovescio discendente a salto a livello 3
1x-1y-3z (con z > x)	GF (6x-5z 4½ PE -) => 1♦-1♥-3♠	Rovescio ascendente a salto a livello 3

Tempi dichiarativi del rispondente

1x-1y	F1
1x-1y-2x-3y	GI (6y 10/11) => 1♣-1♥-2♣-3♥
1M-2x (con x NON ♠)	GF 12+
1♣-2♣, 1♦-2♣	GF 12+
1M-2x-2y-2Ma	ST => 1♠-2♦-2♥-2♠
1M-2x-2Ma-3Ma	ST => 1♠-2♦-2♠-3♠
1x-2y-2x-3y (con y < x)	GF (6y) => 1♦-2♣-2♦-3♣

Per gli altri tempi dichiarativi del rispondente vedi **TC** e **QC**

Trial bid

Ad atout maggiore concordato a livello 2 in genere (a livello 3 dopo le risposte convenzionali di appoggio e solo in colore di rango inferiore all'atout che non sia un relay a gradino), la dichiarazione di un nuovo colore a livello chiede coperture (onori o lunghezze) e corrisponde spesso all'effettivo possesso del colore.

Sequenze tipo:

1m-1M-2M in appoggio

1M-2Ma; 1♠-3♣ (appoggio convenzionale a ♠: vedi Capitolo 7)

In risposta alla **TB**:

- si riporta nell'atout a livello in assenza di coperture
- si dichiara un nuovo colore a livello in assenza di coperture ma con valori nel colore e mano non minima (contro-**TB**)
- si appoggia il colore della **TB** con fit di almeno Hxxx
- si rialza a manche con coperture
- si licita un nuovo colore oltre il livello 3 nell'atout come **CB**, con coperture e massimo di teste

La **TB** costituisce di norma un tentativo di manche ma- in casi particolari- può essere usata con mani **ST** quando si ricerca un fit laterale. => 3♣ dopo 1♠-2♠ con ADxxxx-x-Ax-ADxx

Splinter bid

Salto inusuale che mostra singolo (NON di A o K) o vuoto e fit nel colore del partner.

Sono splinter tutti i salti ascendenti a livello 3 o discendenti a livello 4, con la sola eccezione delle ridichiarazioni dell'apertore ascendenti a salto a livello 3 (**GF**) che mostrano mani a distribuzione 6-5 di forza 18/22 o 4 1/2- **PE**.

La **SB** denota di norma mano di **forza limitata** (medio-minima nell'ambito del punteggio promesso) con cui si trasferisce l'eventuale iniziativa di slam al partner, libero di non accettare l'invito (in particolare nel caso in cui la corta non sia gradi-

ta). Con le mani più forti in luogo della **SB** si prende direttamente l'iniziativa per lo slam creando una situazione **ST** con **ID**, **RA** o con un semplice appoggio **GF**.

I salti dell'apertore a 3SA (s/v nell'aM) o a 4m (s/v nel m) su risposta 1M sono invece descrittivi di mani massime 5/6-4 (forza 18/22 o 4 1/2- **PE**).

Relay 2♣ e 2♦ MTWS⁵ dopo apertura 1m e ridichiarazione di 1SA

Dopo 1x-1M-1SA il rispondente può utilizzare la convenzione che prevede l'uso di due relay:

- ♦ 2♣ obbliga tassativamente l'apertore a ridichiarare 2♦; corrisponde in genere ad una **GI** (10/11) ma può essere fatta anche con una mano debole con 4+♦ dopo apertura 1♦, e 5/6♦ negli altri casi (il rispondente passa sulla rilicita obbligata dell'apertore);
- ♦ 2♦ è **GF**, checkback per il colore di risposta (in cui chiede l'appoggio terzo)

Note

Quando il rispondente dopo 2♦- in assenza dell'appoggio- ripete il colore di risposta mostrando 6+ carte, denota mano **ST** con colore NON autonomo (con cui avrebbe licitato 2SA su 1SA e poi un colore di rango più elevato di quello della risposta o a livello 4 come **CB**: vedi oltre 2SA transfer)

2♣ **MTWS** sussiste logicamente anche nel caso di rispondente passato di mano

2♦ **MTWS** invece non può precludere in questo caso ad un forcing di risposta; quindi è naturale **NF** con il colore

2SA transfer

Dopo le sequenze 1x-1y-1SA, la ridichiarazione di 2SA obbliga l'apertore a dichiarare 3♣ su cui il rispondente può:

- Passare con 4y-6+♣ **SO** (eccezionalmente con 5+♣ se l'apertore ha mostrato sicuramente 4+♣)

=> 1♦-1♠-1SA-2SA-3♣-passo con 4♠-6♣ 6/9

- Licitare un nuovo colore (di rango inferiore a quello della risposta) mostrando 5y-5z **GF**

=> 1♣-1♥-1SA-2SA-3♣-3♦ con 5♥-5♦

- Ripetere il proprio colore a livello con 5y-5z **GF**

=> 1♥-1♠-1SA-2SA-3♣-3♠ con 5♠-5♣

- Licitare un nuovo colore (di rango superiore a quello della risposta) come **CB** con mani **ST** e colore della risposta autonomo

=> 1♣-1♦-1SA-2SA-3♣-3♠ **CB** a ♠ in mano **ST** a ♦ senza controllo a ♥

- Licitare 3SA come invito alle **CB** con mani **ST** e colore della risposta autonomo

=> 1♦-1♠-1SA-2SA-3♣-3SA invito alle **CB** in mano **ST** a ♠

Con mano **ST** ma colore non autonomo il rispondente passa da 2♦ **MTWS**

Nota. La ridichiarazione naturale di 2SA con le mani **GI** e **M** della risposta solo 4°, viene sostituita da

2♣ **MTWS**: su 2♦ obbligato il rispondente rilicita 2SA

Terzo colore

Licita a colore del rispondente- effettuata sulla ridichiarazione di 1SA o del colore di apertura- che promette valori (quando non convenzionale: vedi oltre) ma non necessariamente lunghezze.

Il **TC** può essere:

- ascendente (=> 1♦-1♥-1SA/2♦-2♠)= **GF**, mostra anche solo valori e 4+carte nel colore della risposta
- ascendente a salto su 1SA (=> 1♣-1♥-1SA-3♠)= **GF**, mostra 5 carte e 6 nel colore della risposta
- ascendente a salto su 1/2 col (=> 1♣-1♥-2♣-3♠)= **SB**, mostra s/v nel colore in mano **GF** limitata
- discendente a livello 3 (=> 1♥-1♠/2♦-2♥-3♣)= **GF**, mostra anche solo valori e 5+ carte nel colore della risposta
- discendente a salto a livello 3 (=> 1♦-1♠-1SA/2♦-3♥)= **GI**, mostra 5 carte in entrambi i colori

⁵ Il nome deriva da una convenzione molto usata in passato che prevedeva- sull'apertura di 1SA- l'impiego di una doppia Stayman: 2♣ (non **GF**) e 2♦ (**GF**)

Il **TC** discendente a livello 2 è:

- **convenzionale** se minore:

relay 2♣ e 2♦ **MTWS** dopo 1col-1M-1SA

relay 2♦ **F1** dopo 1♣-1M-2♣ con 5+M 10+

- naturale **F1** (10+) se 2♥ dopo 1m-1♠-1SA e 1m-1♠-2ma

Caso particolare

Il **TC** discendente a salto nelle sequenze 1x-1y-1SA-3z con z<x, è **GI** ma in corto-lungo con 4 carte nel M di risposta e 6 nel m del salto:

1♦-1♥-1SA-3♣ (4♥-6♣)

1♦-1♠-1SA-3♣ (4♠-6♣)

1♥-1♠-1SA-3♣ (4♠-6♣)

1♥-1♠-1SA-3♦ (4♠-6♦)

Quarto colore

Licita forzante a colore del rispondente effettuata sulla ridichiarazione dell'apertore in nuovo colore.

Il **QC** può essere:

- a livello 1 (=> 1♣-1♦-1♥-1♠)= **F1**, caso particolare per cui si rimanda all'[Appendice 1](#)
- discendente a livello 2 (=> 1♦-1♥-1♠-2♣)= **F1**, mostra 5+ carte nel colore della risposta e non promette in genere né lunghezze né valori
- discendente a salto (=> 1♦-1♥-1♠-3♣)= **GI** (5♥-5♣). Con mano **GF** il rispondente usa il **QC** discendente a livello e ripete il colore in assenza dell'appoggio al primo
- ascendente (=> 1♦-1♥-2♣-2♠)= **GF**. Mostra 5+ carte nel colore della risposta e non promette in genere né lunghezze né valori
- ascendente a salto a livello 3 (=> 1♦-1♥-2♣-3♠)= **SB**, mostra s/v nel colore in mano **GF** limitata con fit al secondo colore dell'apertore; con le mani **ST** il rispondente usa il **QC** ascendente
- discendente a salto a livello 4 (=> 1♥-1♠-2♣-4♦)= **SB**, mostra s/v nel colore in mano **GF** limitata con fit al secondo colore dell'apertore; con le mani **ST** il rispondente usa il **QC** discendente a livello 2
- discendente senza salto a livello 3 (=> 1♥-1♠-2♦-3♣)= **GF**, mostra 5+ carte nel colore della risposta e non promette in genere né lunghezze né valori

Il **QC F1** richiede all'apertore:

- 2 in appoggio al colore della risposta con fit 3° e minimo

- 2SA senza appoggio ma con fermo nel **QC** e minimo

- 3**QC** con fit 4° al **QC** (forza ambigua)

- 3 in appoggio con fit 3° al colore della risposta e massimo

- 3SA senza appoggio ma con fermo nel **QC** e massimo

- licita esplicitiva della distribuzione in tutti gli altri casi

=>

1♦-1♥-1♠-2♣-

2♥= 3♥ 12/14-> 2♠= fissa atout ♠, **ID** (vedi Capitolo 3)

2 SA= fissa atout ♥, **ID**

3♥= invitante a 4 con il massimo

3♥= 3♥ 15/17-> **CB ST** (**RA**: vedi Capitolo 3)

4♥

Senza 3♥, con fermo a ♣:

2SA= 4/5♦-4♠ 12/13

3SA= 4/5♦-4♠ 14/15

Senza 3♥, senza fermo a ♣:

2♦ = 5/6♦-4♠

2♠ = 4♦-4♠-2♥-3♣

Senza 3♥, con 4♣:

3♣ = 4/5♦-4♣-4♠

Sulle ridichiarazioni dell'apertore a livello 2 diverse dall'appoggio il rispondente può passare.

1♦-1♠-2♣-2♥-

2♠ = 3♠ 12/14-> 2SA= fissa atout ♠, ID; 3♠= invitante a 4 con il massimo

Senza 3♠, con fermo a ♥:

2SA = 5/6♦-4♣ 12/13

3SA = 5/6♦-4♣ 14/17

Senza 3♠, senza fermo a ♥:

3♣ = 5♦-5♣

3♦ = 5/6♦-4♣

Senza 3♠, con 4♥:

3♥ = 4/5♦-4♣-4♥

Sul **QC** ascendente (**GF**) l'apertore usa le stesse ridichiarazioni (tranne l'appoggio al **QC** che non può possedere) ma non differenzia fra 2/3 SA minimo/massimo.

Gazzilli

Convenzione introdotta dal giocatore milanese Leo Gazzilli, inizialmente con lo scopo di chiarire con precisione le lunghezze dei minori nelle bicolari nobile/minore dopo apertura 1♥ e risposta 1♠, e dopo apertura 1♠ e risposta 1SA.

La **GAZ** è stata successivamente rielaborata e raffinata per coprire il maggior numero possibile di mani forti dell'apertore che deve ridichiarare convenzionalmente 2♣ se in possesso di:

- bicolari 5M-4♣ di diritto (12/16)
- bilanciate 5M-3-3-2 15/17 o 18/20
- bicolari 5M-4col di rovescio (17+)
- monocolari 6M 16/18 con 3aM dopo risposta 1♠, e dopo risposta 1SA su apertura 1♠.

Ulteriore vantaggio della **GAZ** è il chiarimento di forza da parte del rispondente sulla ridichiarazione di 2♣: 2♦ mostra allora 8+ con qualunque distribuzione (8/11 dopo risposta 1SA).

Legge delle prese totali

Dovuta ad un'idea di Jean-René Vernes negli anni sessanta e ai successivi perfezionamenti da parte di Larry Cohen ("To bid or not to bid" e "Following the law") afferma che:

Il numero totale di prese conseguibili dalle due linee è approssimativamente eguale al numero complessivo di atout posseduto dalle stesse.

Come esempio, se N-S hanno un fit 5-4 ed Est-Ovest 4-4, il numero totale di atout è 9+8 = 17 e conseguentemente- dice la Legge- il numero totale di prese nella smazzata "dovrebbe" essere 17.

L'equazione non è sempre perfetta, nel senso che talvolta si rendono necessari aggiustamenti particolari (il s/v nel colore avversario tende ad aumentare il numero di prese della propria linea ed induce quindi a sovradichiarare; il doppio fit analogamente suggerisce di dichiarare una presa in più; viceversa, la presenza di onori intermedi nel/nei colori avversari riduce il numero totale di prese e suggerisce quindi di sottodichiarare).

Con queste premesse, dalla Legge emerge la regola pratica che- con punteggio non troppo dissimile- il numero di prese ottenibili da una linea è eguale al suo numero complessivo di atout.

Quindi è statisticamente corretto salire a livello 3 con solo 8 atout per non lasciare giocare gli avversari a livello 2 con lo stesso numero di atout. Ma NON lo è competere a livello 3 con soli 8 atout se gli avversari sono saliti a questo livello a loro volta con soli 8 atout.

Regola di Cohen: "Mai 3 su 3 con 8 - con 9 sempre!"

Nel sistema- appena possibile- con punteggio eguale o minore a quello degli avversari, in presenza di fit la dichiarazione viene spinta immediatamente al livello massimo di sicurezza come indicato dalla Legge.

In netta superiorità di forza-onori invece si ricorre a dichiarazioni forzanti a basso livello (**TB, ID, RA**) che denotano sicuri tentativi di manche/slam.

1-2-3 STOP

In omaggio alla Legge delle prese totali, nelle sequenze 1col-1col-2col in appoggio-3 col o 1col-2col in appoggio-3col, il rialzo a livello 3 è solo competitivo-preventivo e denota mano minima con colore più lungo del minimo promesso (5 carte nel primo caso, 6 nel secondo) o s/v in colore laterale.

Con fit 4° al Ma e punteggio minimo (0/5) si appoggia immediatamente a 3M, riservando all'appoggio 2M, a quelli convenzionali (2SA, 3♣, 3♦ e salti **Splinter**) o alle risposte in nuovo colore, l'indicazioni di mani basate su una sicura forza-onori.

Infine, con fit 5° al Ma e punteggio minimo (max.7/8) si appoggia immediatamente a 4M

Fermi per 3SA

Come regola generale il **TC** afferma il fermo, il **QC** lo chiede; il **QC** ripetuto chiede ½ fermo (Dx o Jxx) =>

1♣	1♦	
3♣	3♥	il rispondente ferma a ♥ e non a ♠
1♣	1♦	
3♣	3♠	il rispondente ferma a ♠ e non a ♥
1♣	1♥	
2♣	3♣	
3♠		l'apertore ferma a ♠ e non a ♦: il rispondente dichiara 3SA con fermo a ♦ e 4♣ senza
1♠	2♦	
2♥	3♣	il rispondente chiede il fermo a ♣
1♦	1♠	
2♣	2♥	
3♦	3♥	il rispondente chiede ½ fermo a ♥ (il fermo pieno è stato negato con 3♦)

Analogamente, se è stato inizialmente negato il fermo, una successiva licita di 3SA mostra il ½ fermo nel colore =>

1♦	1♥	
1♠	2♣	
2♠	3♦	
3SA		mostra ½ fermo a ♣ (l'apertore ha negato il fermo pieno non licitando 2SA su 2♣).

Nel caso di interferenza:

- Se l'avversario licita un solo colore, la surlicita chiede il fermo. In tal caso, se la surlicita viene contrata:
 - **passo**= nessun fermo
 - **surcontro**= ½ fermo
 - **SA**= fermo pieno (minimo Dxx)**NON** si usa il surcontro per Asso/vuoto!!! Qui si sta tentando in prima istanza di giocare 3SA
- Nelle situazioni in cui manca lo spazio al di sotto di 3SA perché il secondo avversario ha appoggiato a livello 3 il colore di intervento, il contro chiede in prima istanza di licitare 3SA con un fermo nel colore =>

1♦	(1♠)	2♣	(3♠)
----	------	----	------

 contro chiede fermo a ♠