

Autore Roberto Bonari
 Serio o ironico? – Commedia o realtà?

Il bridge cambia : giocatori "tetragoni" abbandonano la retta via per entrare nel mondo della follia

Giocatore tetragono

Solido, preciso, affidabile. Apre con i punti , svaluta Donne secche o Fanti secondi, Interventi in seconda con colori sestì "belli" : non esiste che entri con 2♦ in seconda e paghi 800 !

Giocatore folle

Aperture, interventi, barrage molto flessibili, propensione al rischio tendente a "molto alta", per lui il rosso e il verde (della vulnerabilità) sono solo due bei colori, molto patriottici.

Se non ha punti apre a livello 2 - se ha punti apre a livello 1. Non sta mai zitto !

Per meglio capire confrontiamo le sotto Aperture 2♥¹ del tetragono e del folle.

2♥ Tetragono	Distribuzione	Colore 6 carte – no 3 carte di ♠ - no 2 Assi
	Punti	6-11 in prima 9-11 in seconda
	Qualità Colore	2 Onori maggiori oppure 3 Onori

2♥ Folle	Distribuzione	4+ carte di ♠ e 4+ carte di ♥
	Punti	Perdenti in funzione della Vulnerabilità
	Qualità Colore	Almeno il 5 quarto!

I folli basano le loro Aperture sui seguenti concetti:

- 1 Nel Bridge c'è sempre un Fit²
- 2 In caso di Fit si è protetti dalla Legge (...delle prese totali)
- 3 Perdenti secondo la regola 234³
- 4 Presunto Fit⁴

Il concetto di presunto fit è dichiarare come se il Fit esistesse con la differenza che i tetragoni usano il concetto quando hanno un colore di 7 carte(barrage) i folli si espongono anche con sole 5 carte.⁵

Dichiarazioni folli: più bassa è la probabilità di trovare il fit più è alta la frequenza (un colore di 7 carte si vede raramente , un colore almeno 5° quasi sempre).

Probabilità di trovare fit almeno 8° per il colore dichiarato o uno dei 2 colori dichiarati⁶

Colore/i Dichiarato/i	Probabilità Fit 8°
5 carte	55 %
4-4	60 %
5-4	74 %
6 carte	76 %
5-5	84 %
7 carte	93 %

Ovvio che presumere di trovare il Fit con 7 carte non è così difficile, ma dove inizia la follia? Come diceva qualcuno "La follia e l'infinito non hanno limiti con qualche dubbio per l'infinito". Ma i folli non solo si basano su percentuali vicine al 50% ma usano anche la regola 234. La vecchia regola dei barrage (2 down in seconda e 3 down in prima) viene sostituita da

REGOLA 234	
2 down	2° contro 1°
3 down	Pari vulnerabilità
4 down	1° contro 2°

1 2♥ Ekren 2♦ Miniera BBO
 2 <http://www.bridgeguys.com/pdf/ZarPoints.pdf> pag 34
 3 2/1 Game Force Max Hardy pag 206
[Bridge: Assumed fit pre-empting methods](#)
 5 To bid or not to bid. Larry Cohen pag. 69
 6 Estratto da [La Statistica nel Bridge](#) Infobridge.it

Vediamo una mano giocata - Folli in prima contro Tetragoni in seconda.

Il folle apre 2♥ - compagno alert e spiega : 4 down o meno, almeno 4-4 ♥♠

Tetragono :

- 4 down in prima sono 800, se abbiamo la manche segniamo 600 quindi

CONTRO PUNITIVO

- No ! ALT 4 down o meno, se vanno 3 down pagano solo 500 e noi avevamo 600 se vinciamo sono 200 se perdiamo sono 100 , conviene quindi

CONTRO PUNITIVO

- No ! ALT se il mio compagno ha la mano forte e noi abbiamo lo slam meglio un

CONTRO OPZIONALE

- No ! Ri-ALT se la mano forte ce l'ha il secondo folle siamo noi a pagare 2000 meglio un

CONTRO PRUDENZIALE ⁷

Mentre il tetragono discute con sé stesso due cose succedono:

1 Il bel sistemone licitativo è finito nel cesto (della carta straccia)

2 Vorrei punirli , ma non so bene come.

Non è giusto : 40 pagine di Sistema licitativo dove si potevano specificare distribuzione - punteggio - singoli - vuoti e persino il colore del dorso delle carte finito in nulla!

Bisogna punire, ma assolutamente da evitare il “ prendi 2, paghi 1” - Cioè?

- sala Aperta folli in N-S chiamano 4♠ m.i. 1° Manche realizzata
- sala chiusa folli in E-O chiamano 2♥ contro m.i. 2° Manche realizzata

Con i punti per una manche ne realizzano 2!

Il problema vero è che la mamma dei folli è sempre incinta: o partorisce nuovi folli o nuove licite

- 2♥ debole con la sesta tipo Multicolor
- 2♥ debole Bicolore 4♥-4♠
- 2♥ debole Bicolore 5♥-5♣ o ♦
- 2♥ debole con la sesta oppure 5♥-4X (anche 4♠)
- 2♥ debole con la quinta anche 5332
- 2♥ debole con la quinta ♠ oppure molto forte con quinta ♣ o ♦
- 2♥ transfer per le ♠ debole oppure molto forte
- 2♥ transfer per le ♠ 6° debole oppure Bicolore debole ♥ e un minore ⁸
- 2♥ doppio transfer Bilanciata 20-22 ⁹

Se i folli si permettono certe licite bisogna esser preparati , molto è scritto sui Sistemi licitativi, poco sulle Difese!

Servono regole ben precise soprattutto per il contro punitivo ¹⁰

(quanti punti – quante prese difensive - quante prese extra - quali distribuzione sì e quali no)

o ci attrezziamo o i folli continueranno a divertirsi gratis.

Con la mamma che hanno, figuriamoci se tralasciano gli Interventi, un solo esempio

Interventi in Bicolore su apertura 1 a Colore ¹¹

1SA	4-4	nei colori	estremi	restanti	6-14 PO
2♣	4-4		minori	restanti	
2♦	4-4		maggiori	restanti	

e tutto solo perchè “presumono” di avere un Fit 8° !

In conclusione: aumentano i “barrage” a livello due, aumentano i rischi di forti penalità ma gli avversari non devono dichiarare in tutta tranquillità.

Anche l'apertura di 1SA debole 10-12 è un barrage , ma questa è una altra storia.

Buon Gioco.

7 Io speriamo che me la cavo

8 I love this game Sabine Auken pag.17

9 Questa non esiste, ma in futuro chissà

10 2/1 Game Force Max Hardy pag. 236

11 Fiori Bicolore G. Castiglioni pag. 177