

SIXTEMA EHAA

Sistema Naturale contro la noia ...sconsigliato ai deboli di cuore
Autore Roberto Bonari versione 2011

LE BASI DEL SISTEMA

EHAA (Every Hand An Adventure) non è un vero Sistema , ma un modo per dichiarare aggressivo e “pericoloso” (almeno in teoria, non in pratica).

Lo scopo è dichiarare normalmente quando abbiamo l’apertura e disturbare quando siamo in sottoapertura, noi rischiamo ma loro iniziano a dichiarare a livello 2.

Il Sistema si basa su due aperture particolari

1SA 10-12 Bilanciata

2 a Colore Sottoapertura “colore quinto” qualsiasi distribuzione.

L.Cohen nel suo famoso To Bid or not to Bid scrive “solo i giocatori della generazione moderna pensano sia giusto aprire di due debole con un palo quinto”, ma i giocatori EHAA lo sapevano già negli anni ’60, quando il Sistema si diffuse !!

Anche 1SA debole è tornato di moda ora, ma per il Sistema EHAA era già normale allora.

La nostra versione si chiama SixTema perché basata su 6 temi:

Apertura 2♦♥♠ Debole (6-11) 5°

Apertura 1SA 10-12

Rever a SA 16-17

Apertura 2SA 18-19 Bilanciata (prosecuzione Puppet)

Apertura 2♣ 20+ punti o 4 o- perdenti con almeno 5 Controlli (unica apertura forte)

Interventi Ehaa

(Non si assumono responsabilità per problemi di cuore : fatevi visitare da un medico, possibilmente anche lui bridgista , così che possa meglio capire i vostri dubbi).

APERTURA 2♦♥♠

Sottoapertura (6-11 punti) con 5 carte o più ,qualsiasi distribuzione, rispettando il numero di perdenti riferite alla vulnerabilità : **7 perdenti** 2° contro 1° **8 perdenti** pari zona **9 perdenti** 1°contro 2°

Perdenti : le prime 3 carte di ogni colore meno A, R, QFx

Il Colore può essere anche 6° 7°, normalmente con AR, RQ, AQ, AF, RF

La mano può essere bilanciata, monocoloro, bicoloro, tricolore (ma mai con i Nobili) .

A compagno passato **anche** Bicolori con i Nobili.

Con 2 colori, normalmente, il più lungo, ammesse indiscipline!

Apertura 2♦♥♠ Risposte

- *Invitante è una mano che gioca la Manche se Apertore al Max (14-17 PO opp. con Fit Coperture*)*
- *Forcing Manche con 18+ PO oppure 4 o meno perdenti*

* *COPERTURE : A, R,Q nei Colori del compagno, fit3° e vuoto, fit4° e singolo*

In caso di interferenza avversaria il surcontro del Rispondente è forte ed un eventuale successivo contro è 100% Punitivo.

3,4,5 Col. apertura

2SA

2,3 nuovo Col

Barrage (prese totali)

14+ Punti Totali opp. 4 coperture con Fit (2+ carte)*

14+ 5+ carte interrogativa nel colore dichiarato

(Eccezione su ap.2♠ => 2SA e 3♥ sono invertiti : 2SA indica 5♥ e 3♥ Fit almeno 2° a ♠)

| Apertore | | | Rispondente |
|------------|-----|------------|---------------|
| 2♦♥♠ | | | 2,3 nuovo Col |
| 1° Gradino | min | senza Fit | |
| 2° Gradino | Max | senza Fit | |
| 3° Gradino | min | con Fit | |
| 4° Gradino | Max | con Fit 2° | |
| 5° Gradino | Max | con Fit 3+ | |

| 2♠ | | | 2SA (=♥) |
|--------|-----|-----------|----------------|
| 3♣ | min | senza Fit | |
| 3♦ | Max | senza Fit | |
| 3♥ | min | con Fit | |
| 3♠4♣♦♥ | Max | con fit | ♠♣ e ♦ cue-bid |

In caso di INTERFERENZA

passo=1°gradino Contro=2°gradino 3°,4°,5° a seguire la interferenza

| 2♦♥ | | | 2SA |
|-------------------------|--------|--------------------------------|--------------------|
| Minimo | (6-8) | 3 Col Apertura | |
| Massimo | (9-11) | 3 Nuovo Colore 4 ^{o+} | |
| | | 3SA no Col 4 ^o | |
| | | 4♥♠ Col 6 ^{o+} | |
| In caso di Interferenza | | | |
| Minimo | Passo | 3SA con fermo | 3 Col Ap. NO fermo |

| 2♠ | | | 3♥ (2 ⁺ ♠) |
|----------------|--------|--------------------------|-----------------------|
| Minimo | (6-8) | 3♠ | |
| Massimo | (9-11) | 3SA Col 5 ^o ♠ | |
| | | 4♠ Col 6 ^{o+} ♠ | |

APERTURA 1SA 10-12

Comprende le mani Bilanciate 4333- 4432 – 5♣332

Si apre sempre : a compagno passato, in prima, in zona , ovviamente NON in 4°posizione.

Invitante con 12-13 PO , FM con 14+ PO

Risposte :

| | |
|-------|--------------------------------|
| 2♣ | Interrogativa |
| 2♦♥♠ | stop con 5 ⁺ carte |
| 2SA | x 3♣ obbligato |
| 3♣♦♥♠ | 6 ⁺ carte Invitante |

| 1SA | 2♣ |
|-----|----|
| ? | |

- 2♦ NO ♥♠
- 2♥ 4 carte
- 2♠ 4 carte
- 2SA Min con ♥♠
- 3♣ Max 4-4 carte ♥♠ 3 carte ♣
- 3♦ Max 4-4 carte ♥♠ 3 carte ♦

| | |
|-----|-----|
| 1SA | 2SA |
| 3♣ | ? |

Passo 6♣ *debole*

3♦ 6♦ *T Slam*

3♥ 6♦4♥ *T Slam*

3♠ 6♦4♠ *T Slam*

3SA 5♦-5♣ *T Slam*

4♣ 6+♣ *T Slam*

> 3♥♠ CueBid -3SA 10 PO - 4♣ Cue bid 11-12 PO

> 4♣4♦ scelta atout

> 4♦♥♠ Cue Bid

| | |
|-----|---------|
| 1SA | 2♣ |
| 2SA | 3Col FM |

Apertura 1SA Interferita

| | | | |
|-----|--------|---|--|
| 1SA | Contro | ? | |
|-----|--------|---|--|

Surcontro

Chiede all' Apertore di dichiarare 2♣ per

Passo 5+♣

2♦ 5♦-5♥ *opp.* 5♦-5♠ (*tipo DONT*)

2♥ 5♥-5♠ *scegli*

Altro

Tutto come senza Interferenza

| | | | |
|-----|--------|--------------|--------------|
| 1SA | Contro | <i>passo</i> | <i>passo</i> |
| ? | | | |

4333 *Passo*

Difficile trovare il Fit con un solo palo 4°, meglio giocare una presa meno

4432 *2Col più basso*

Si licita tipo DONT (Probabile Fit 75%)

5♣332 *Surcontro*

Chiedo di licitare 2♣

| | | | |
|-----|--------------|--------------|--------|
| 1SA | <i>passo</i> | <i>passo</i> | Contro |
| ? | | | |

5♣332 *Surcontro*

Chiedo di licitare 2♣ (*possibile passo per giocare 1SA! Sur!*)

| | | | |
|--------------|--------------|--------------|--------|
| 1SA | <i>passo</i> | <i>passo</i> | Contro |
| <i>passo</i> | <i>passo</i> | ? | |

Tutto come Apertore : Passo (4333) 2Col (4432) Surcontro (5+♣)

REVER a SA 16-17

Poiché la ridichiarazione 2 SA mostra meno punti che nei sistemi standard sarà necessario introdurre un accordo per fermarsi a colore con una mano che non raggiunga i valori di manche.

Si userà la convenzione Wolff: il rispondente dichiara 3♣ obbligando l'apertore a licitare 3♦ tutte le volte che vorrà fermarsi a livello 3 in un colore (o a 4♣ se l'apertura è stata 1♣).

Qualsiasi dichiarazione del rispondente diversa da 3♣ è naturale e Forcing Manche.

Su Apertura 1♣ Se il rispondente dopo il 3♣ licita 3SA è un invito a Slam nel colore di♣

| | |
|-----|----|
| 1♣ | 1♦ |
| 2SA | 3♣ |

chiede di dichiarare 3♦ per fermarsi a 3♦ oppure a 4♣

| | |
|-----|----|
| 1♣ | 1♥ |
| 2SA | 3♣ |

chiede di dichiarare 3♦ per fermarsi a 3♦ o 3♥ o 4♣

Se dopo la risposta 3♦ il Rispondente dichiara 3♠ è FM con 4-4♥♠

| | |
|-----|----|
| 1♣ | 1♠ |
| 2SA | 3♣ |

chiede di dichiarare 3♦ per fermarsi a 3♦, 3♠, 4♣, 3♥ (5-5♥♠ scegli tu)

APERTURA 2♣

RISPOSTE

| | | | |
|-------|--------------|------------------------------------|---------------------|
| 2♦ | 0-4 PO | Qualsiasi Distribuzione | |
| 2♥ | 5-8 PO | Qualsiasi Distribuzione | FM |
| 2♠ | 9+ PO | Qualsiasi Distribuzione | FM – Tentativo Slam |
| 3♣♦♥♠ | 5+ carte con | AK opp. AQ opp. KQ e niente a lato | |

| | |
|----|----|
| 2♣ | 2♦ |
| ? | |

| | | | |
|-------|-------|----------------------|-----------|
| 2♥♠ | 20-22 | 5° opp. 4 Perdenti | passabile |
| 2SA | 20-22 | Bilanciata (o quasi) | |
| 3♣♦♥♠ | 23+ | 5° opp. 3 Perdenti | FM |
| 3SA | 23-25 | Bilanciata | |

Interferenza : passo= 0-4 Contro Surcontro=5-8 PO 1° Gradino 9+

Proseguimento Naturale

INTERVENTI EHAA

1 COLORE Intervenire a livello 1 è come Aprire : 12-19 ♦4° ♥♠ 5°
(Risposte come su normale Apertura)

2 COLORE > Senza salto naturali (10-15 colore 5° bello)
> Con salto è come aprire (Sottoap.5° etc)
(Risposte come su Apertura)

CONTRO Naturale, ma senza Colore licitabile a livello 1

1SA Naturale 15-18 con fermo

4° DI MANO Gli Interventi EHAA sono cancellati

Se decidete di provare il Sixtema e avete proposte di modifiche o critiche (no richieste di rimborsi) scriveteci rbonari@yahoo.it

Ringrazio Patrizia e Maurizio per avermi sopportato e supportato