

DICHIARAZIONI DIFENSIVE E COMPETITIVE	SEGNALI DIFENSIVI	FIGB FEDERAZIONE ITALIANA GIOCO BRIDGE
INTERVENTO DI CONTRO 12+ no col.dichiarabile a liv 1 opp. 20+ se dopo si licita un col. dichiarabile a liv. 1	CARTA DI INCORAGGIAMENTO ad Atout Alta a SA Alta	EHA 2♣ Quaglia-Bonari
INTERVENTO DIRETTO A COLORE 1 Col vedi Apertura (12+) 4+♦ (♥♠ <u>raramente 4°</u>) (1♠) 2♥ 5° 10-15 2♥♠ a salto 5+ =ap regola 234	CONTO DELLA CARTA conto pari = Scarto a scendere In atout scarto preferenziale	QUINTA NOBILE 1♣ 3+ carte 12-19 miglior minore 1♦ 3+ carte 12-19 1♥♠ 5+ carte 12-19 2♣ 20+ o 4° perdenti Q.D. 2♦ 5+♥ 6-11 o 23+ 5♣ in 4° pos UGUALE 2♥ 5-4 ♥♠ 6-11 in 4° pos 10-11 6°♥ 2♠ 5+♠ 6-11 in 4° pos 10-11 6°♠
INTERVENTI CON MANI BICOLORI (1X) 1SA 4+-4+ estremi regola 234 (1X) 2♣ 4+-4+ minori restanti “ (1X) 2♦ 4+-4+ maggiori restanti “	SCARTO PREFERENZIALE Sì Anche in atout	1SA 10-12 no 5° nobile In seconda NO 4333 1SA 15-17 in 4° posizione NO 5°♥♠ 2SA 18-19 (anche 5° Nob.) puppet 3SA CRODO richiesta assi
(1♥) 2♥ tricolore regola 234 (1♠) 2♠ tricolore “	CONVENZIONI PARTICOLARI	INTERVENTI, DICHIAR.COMPETITIVE Difesa su ap 2♦multicolor 2♥2♠ 5°+ 12-15 3♣3♦ 6+ 12-15 2SA 16-19 fermo ♥♠ 3♣puppet Contro 16+ Sul ! : 2SA chiede 3♣ per passo=♣ 3♦♥♠ 0-7 Altro 8+
INTERVENTO 1SA 4+-4+ estremi regola 234	ATTACCHI A colore A SA A AKx(+), Ax, Ax(+), AKF10 AKQx AKJx K AK, KQ(+), KQJ(+), KQ10(+) KJ10(+) KD109(+) Q QJ(+), AQJ(+)	
INTERVENTO 2SA 18-19 con fermo	J J10(+), KJ10(+), AJ10(+)J10 J109(+) 10 10x, 1098(+), K1098, Q109(+) idem x in conto (a prescindere da H) sempre in conto * Nel colore del compagno si attacca sempre in conto opp. Asso e poi conto	
(1♥-2♥) (1♠-2♠) come su ap. Avv (2♥♠) (1X)-P-(1Y)- ! =5-4 altri 1SA 5-5 deb 2SA 5-5 reg 234 (1X)-P-(2Y)- ! =5-4 altri 2SA 5-5 reg 234	RIAPERTURA DEL 4° DI MANO. Su ap.1 Col Contro 12+ Q.D. 1Col 8-11 4+ carte 2Col 10-11 5+carte 1SA 15-17 no5° ♥♠	3SA 4♣ 0-3 Assi 4♦♥♠SA = asso ♦♥♠♠ 5♣/5♦ 2 assi ugual Colore / Rango 5♥ 2 assi diverso Col e Rango
INTERVENTO SULL'APERT. DI 1 SA FORTE ! 6°X opp. 5-5 ♣♦ regola 234 2♣ 5-4 ♥♠ 2♦ 5-4 ♥♦ 2♥ 5-4 ♥♠	Su Ap. 1SA 15-17 NO DONT Contro > 9-11 (se non trasformabile punitivo chiede 5° o 2♣) 2SA incredibile FM-T Slam Resto naturale	Dopo 4SA (opp. 5SA) chiede Re : risp.come per gli Assi escluso 6♣(7♣) 2 Re
2♠ 5♠-4+ ♠♦ 2SA incredibile FM-T Slam	Su Ap. 1SA 12-14 opp. 9-12 come in 2° posizione	(1ColAv) - Contro - (passo) Colore a livello = 0-9 (anche 3° con 0-5) Colore a salto = 8-10 5°+ NON FORCING 1SA = 8-9 2SA = 10-11 con fermo SURLICITA = 10+ qd <u>unica licita forcing</u>
INTERVENTO SULL'APERT. DI 1 SA DEBOLE 2♣ 12-14 Monocol opp. 5-5 ♣♦ 2♦ chiede 2♦ 12-14 Landy ♥♠ 5-4 2SA>3♣54 min 3♦55min 3♥♠ 54 max 3SA 55 max 2♥♠ 12-14 5°- minore (2SA chiede minore) 2SA incredibile FM-T Slam CONTRO =15+ q.d.	AZIONE SUL CONTRO INFORMATIVO AVVERSARIO Surcontro => SOS Resto => Ignora Contro 2X(!) passo => preferisco questo Sur! => SOS, cambia 1Colore -(!Avv.) - passo- (passo Avv.) Surcontro SOS	
INTERVENTO SULLE APERT. DI BARRAGE (2♥♠) Contro 12-15 altro nob 4° opp. 16+ v. Multi 2♠/3♣♦ 12-15 5/6+ 2SA 16-19 fermo ♥♠ 3♣puppet (3X) 3 Colore 12-15 6° (5 belle) 3 SA 16-19 con Fermo Surlicita 4-4 ½ Pd 5-5 alternati 4Col salto 4-4 ½ Pd 5-5 contigui Contro 14+ / 12+ (2°/4°pos) Q.D. <u>Escluse prec.</u> (4♠Av) Contro =punitivo 4SA = corrisponde al contro		RICHIESTA DI FERMO: Surlicita Col.Avv. Se 2 Col Av dichiarati : Surlicita dà il fermo Si dà il fermo che si può licitare

APERTURA	RISPOSTA	APERTURA	RISPOSTA
<p>1♣</p> <p>1♣/2♣/2♦ 12-15 q.d. (Resto=Rever).</p> <p>1♣/2♣/2SA 16-17 -> 3♣ <i>atout imposto</i> -> 3♦♥♠ 4°</p>	<p>1♦♥♠ nat se 5♣-4♦♥♠ 6-11</p> <p>ISA 6-9</p> <p>2SA 10-11 4°</p> <p>3♣ 10-11 5+</p> <p>2♣ 12+ FM se 5♣-4♦♥♠ 12+</p> <p>3SA CRODO</p> <p>2♦♥♠ <u>salto deb 2-5 con 6°</u> 5+ 6-9</p> <p>3♦♥♠ barrage 7° (max DJ, KJ, KD)</p>	<p>2♦=♥ e 2♣ regola 234 5°+ q.d.</p> <p>In caso di Ap Av. e ns Interf. 2♥♠</p>	<p>3,4 Col Ap Barrage (Prese Totali)</p> <p>2,3 Nuovo Col 5+ carte Interrogativa **</p> <p>2SA Interrogativa con min 2carte Fit **</p> <p>** Su Ap.2♠: 2SA e 3♥ invertite</p> <p>e Contro Av Surcontro =SOS Compagno passato tutto NON forcing</p>
<p>1♦</p> <p>1♦/2♣/2♦ 12-15 q.d. (Resto=Rever)</p>	<p>Come sopra tranne:</p> <p>2♦ 6-9 PT 4+carte Sbilanciato</p> <p>3♦ 10-11 PT 4+carte Sbilanciato</p>	<p>2SA 18-19 bil. qualunque 5°</p>	<p>3♣ Puppet St.</p> <p>3♥♥ transfer</p> <p>3♠ Stayman per ♣♦ FM almeno 5-4</p> <p>3SA 5♣-4♥</p> <p>4♣♦♥♠ trf.x 6° ♦♥♠♣ FM - T Slam</p>
<p>1♥</p> <p>* 1♥-(Col Av.)- 2♥,3♥ naturale</p> <p>Surlicita chiede fermo</p> <p>Contro 8+ <u>NO Fit</u></p> <p>1♥/2♣/2♦ 12-15 q.d. (Resto=Rever).</p> <p>1♥/2♣/2♥ 16+ 6+♥</p>	<p>Come sopra tranne:</p> <p>2♥ 6-9 Fit</p> <p>3♥ 8-9 Fit 4° *</p> <p>3♣ Invit. Fit 3° *</p> <p>3♦ Invit. Fit 4° *</p> <p>4♥ barrage (3cnt max)</p> <p>2♣ x ♣ 12+ FM</p> <p>2♦ 5+♦ 12+ FM No Fit ♥</p>	<p>2♣ 20+p opp. 4 perd</p> <p>2♥ regola 234 5-4 ♥♠ (Landy) Come intervento su 1SA debole</p> <p>2♥ (Interv. Avv.):</p>	<p>2♦ 0-4</p> <p>2♥ 5-8 FM</p> <p>2♠ 9+ FM TSlam</p> <p>3♣♦♥♠ AK KQ AQ 5+ niente laterale</p> <p>2SA chiede</p> <p>3♣♦ naturale</p> <p>Tutto CSI se possibile contro Chiede 5°</p>
<p>1♠ come 1♥</p> <p>ISA 10-12 1SA 2♣: > 2♦ 4 carte ♥ > 2♥ 4 carte ♠ > 2♠ no 4♥ 4♣ > 2SA min 4♥ 4♣ > 3♣3♦ max 4♥ 4♣</p>	<p>2♥ 5+ 12+ FM</p> <p>3♥ 6° 8-10</p> <p>2♣ interrogativa Inv.12-13 FM 14</p> <p>2♦♥♠ a passare</p> <p>3 Col 6° Inv</p> <p>2SA x 3♣ obbligato (♣ opp.bicol. no♥♠)</p>	<p>DICHIARAZIONI PER LO SLAM</p> <p>4♦♥ se Fit ♣♦ 4SA se Fit ♥♠</p> <p>4X5A: 0-3 1-4 2A 2A+Qat 2A+vuile</p> <p>Se 4X interferita prosec. gradini</p> <p>Dopo 4X ;grd chiede Qat + Re X</p> <p>Dopo 4SA : 5SA rik K 0,1,2,3</p>	
<p>ISA 15-17 no 5° nobile</p>	<p>2♦♥♠ 2SA transfer</p> <p>3♣♦ invitante 6°</p>	<p>Se ns CB contrata-></p> <p>> != contr. 1° giro</p> <p>> Passo= contr. di 2° giro Resto C.S.I.</p>	<p>Su col. Avv. Convenzionale</p> <p>=> Contro ho il col. detto</p> <p>=> Col avv. Implicito = contro informativo</p>
<p>1 SA - (2 colore avversario) -</p>	<p>2♦♥♠ naturale debole</p> <p>2SA Stayman senza fermo</p> <p>3♣ Stayman con fermo</p> <p>Contro punitivo</p>	<p>Se ns CB Interf.Avv Col-></p> <p>> Contro = No controllo Col Avv.</p> <p>> Passo opp. QBid = Sì cnt Col Avv.</p>	<p>Dopo interferenza del 4° giocatore</p> <p>! (o Surc.) = FIT 3° anche su 1♦</p>
<p>1 SA debole- (Contro Av.)</p> <p>ISA(! Av) -p-p SUR! 5♣ opp. 5♦</p> <p>ISA-p.-p.-Contro-p.- p. =></p>	<p>Sur! 5♣ opp. Bicolori ♦♥♠</p> <p>Resto come senza interferenza</p> <p>SUR! chiede 2♣ 2♣♦♥ DONT</p>	<p>1X (Bicol Av) 3X => Fit 6-9</p> <p>3Col basso Av.= Inv o+ ns Col Basso</p> <p>3Col alto Av.= Inv o+ ns Col Alto</p> <p>3 4°Col. 6&6 = 6-9 6°</p> <p>Contro = punisco uno dei col Av.</p>	<p>Passo - (p Avv.)- 1♥ 2/1 Naturale</p> <p>2♣ 5° 10-11 2SA 10-11</p> <p>4♣ 4♦ 12 con CueBid 4♥ 12 senza Cbid ♣♦</p>