

DICHIARAZIONI DIFENSIVE E COMPETITIVE	SEGNALI DIFENSIVI	FIGB FEDERAZIONE ITALIANA GIOCO BRIDGE
INTERVENTO DI CONTRO 12+ no col.dichiarabile a liv 1 opp. 20+ se dopo si licita un col. dichiarabile a liv. 1	CARTA DI INCORAGGIAMENTO ad Atout BASSA a SA BASSA	EHAA 2♣ Quaglia-Bonari QUINTA NOBILE
INTERVENTO DIRETTO A COLORE 1 Col vedi Apertura (12 ⁺) ♦4 ⁺ ♥♠ <u>raramente 4°</u> (1♠) 2♥ 5° 10-15 2 ♥♠ a salto 5°+ =ap 7pd 2°/1° 8pd pari 9pd 1°/2°	CONTO DELLA CARTA conto pari = Scarto a scendere In atout scarto preferenziale	1♣ 3+ carte 12-19 miglior minore 1♦ 3+ carte 12-19
INTERVENTI CON MANI BICOLORI (1X) 1SA <u>debole</u> 6-11 4 ⁺ -4 ⁺ estremi (1X) 2♣ <u>debole</u> 6-11 4 ⁺ -4 ⁺ minori restanti (1X) 2♦ <u>debole</u> 6-11 4 ⁺ -4 ⁺ maggiori restanti	SCARTO PREFERENZIALE Sì Anche in atout	1♥♠ 5+ carte 12-19 2♣ 20+ o 4° perdenti Q.D.
(1♥) 2♥ 6-11 tricolore (1♠) 2♠ 6-11 tricolore	CONVENZIONI PARTICOLARI	2♦ 5 ⁺ ♥ 6-11 o 23 ⁺ 5♣♦ in 4° pos 20-22 6°♦ 2♥ 5-4 ♥♠ 6-11 in 4° pos 20-22 6°♥ 2♠ 5 ⁺ ♠ 6-11 in 4° pos 20-22 6°♠
INTERVENTO 1SA 6-11 4 ⁺ -4 ⁺ estremi INTERVENTO 2SA 18-19 con fermo	ATTACCHI A colore A SA A AKx(+), Ax, Ax(+), AKF10 AKQx AKJx K AK, KQ(+), KQJ(+), KQ10(+) AKJ10(+) KD109(+) Q QJ(+), AQJ(+) QJ10/9(+) RD(+) J J10(+), KJ10(+), AJ10(+)J10 J109(+) 10 10x, 1098(+), K1098, Q109(+) idem x in conto (a prescindere da H) sempre in conto * Nel colore del compagno si attacca sempre in conto * A a SA A > alta-bassa R > sblocco o conto * A liv. 5,6 A > alta-bassa R da RD o AR > per conto	1SA 10-12 no 5° nobile 1SA 15-17 in 4° posizione NO 5°♥♠ 2SA 18-19 (anche 5° Nob.) 3SA CRODO richiesta assi
(1♥-2♥) (1♠-2♠) come su ap. Avv (2♥♠) (1X)-P-(1Y)- !=5-4 altri 1SA 5-5 deb 2SA 5-5 6 pd (1X)-P-(2Y)- !=punitivo 2SA 5-5 6 pd	RIAPERTURA DEL 4° DI MANO. Su ap.1 Col Contro 12 ⁺ Q.D. 1Col 8-11 4 ⁺ carte 2Col 10-11 5 ⁺ carte 1SA 15-17 no5° ♥♠ Su Ap. 1SA 15-17 NO DONT Contro > 9-11 (se non trasformabile punitivo chiede 5° o 2♣) 2SA incredibile FM-T Slam Resto naturale Su Ap. 1SA 12-14 opp. 9-12 come in 2° posizione	INTERVENTI, DICHIAR.COMPETITIVE Difesa su ap 2♦ <u>multicolor</u> Contro= 15+ 2♥ 2♠ 5°+ 12-14 3♣ 3♦ Monocolore 6 ⁺ 12-14 2SA 16-19 fermo ♥♠
INTERVENTO SULL'APERT. DI 1 SA FORTE DONT (no 4° pos.) 2SA FM	AZIONE SUL CONTRO INFORMATIVO AVVERSARIO Surcontro 12 ⁺ eventuale contro Punitivo 1SA 8-9 2SA 10-11 Resto come senza interf. 1Colore -(!Avv.) - passo- (passo Avv.) Surcontro SOS	3SA 4♣ 0-3 Assi 4♥♠SA = asso ♥♥♠♠ 5♣ / 5♦ 2 assi ugual Colore / Rango 5♥ 2 assi diverso Col e Rango Dopo 4SA (opp. 5SA) chiede Re : risp.come per gli Assi escluso 6♣(7♣) 2 Re
INTERVENTO SULL'APERT. DI 1 SA DEBOLE 2♣ 12-14 Monocol opp. 5-5 ♣♦ 2♦ chiede 2♦ 12-14 Landy ♥♠ (5-4) 2SA > 3♣ 54 min 3♦ 55 min 3♥♠ 54 max 3SA 55 max 2♥♠ 12-14 5° + minore (2SA chiede minore) 2SA incredibile FM-T Slam CONTRO=15+ q.d.	INTERVENTO SU AP. CONV. FORTI A COL. 2♣♦ Tutto naturale	(1ColAv) - Contro - (passo) Colore a livello = 0-9 (anche 3° con 0-5) Colore a salto = 8-10 5°+ NON FORCING 1SA= 8-9 2SA= 10-11 con fermo SURLICITA= 10 ⁺ qd <u>unica licita forcing</u>
INTERVENTO SULLE APERT. DI BARRAGE 3 Colore 12-15 6° (5 belle) 3 SA 16-19 con Fermo Surlicita 4-4 ½ Perdenti 5-5 estremi 4Colore 4-4 ½ Perdenti 5-5 contigui Contro 16 ⁺ / 13 ⁺ (2°/4°pos) Q.D. Escluse le prec. (2♥♠) ! 12 ⁺ altro nob 4° 2SA 12 ⁺ NO altro nob 4° (4♣Av) Contro=punitivo 4SA = corrisponde al contro		RICHIESTA DI FERMO: Surlicita Col.Avv. Se 2 Col Av dichiarati : Surlicita <u>dà il fermo</u> Si dà il fermo che si può licitare

APERTURA	RISPOSTA	APERTURA	RISPOSTA
<p>1♣</p> <p>1♣/2♣/2♦ 12-15 q.d. (Resto=Rever).</p>	<p>1♦♥♠ 4° ♥♠ con ♦ se 6-11</p> <p>1SA 6-9</p> <p>2SA 10-11</p> <p>3SA 12-15</p> <p>2♣ 12+ FM</p> <p>2♦♥♠ salto deb 2-5 con 6°</p> <p>3♣ 5+ 6-9</p> <p>3♦♥♠ barrage 7° (max DJ, KJ, KD)</p>	<p>2♦=♥♠ 6-11 5°+ q.d. escluso</p> <p>In 1° o 2° Pos no Bicol. Con 2° Col ♥♠</p> <p>Risp. a 2SA : min 3Col Ap resto natur.</p> <p>2♥♠ (Contro)</p> <p>2♥♠ (Col Av reale)</p> <p>2♥♠ (Interf Av Conv)</p> <p>In caso di Ap Av. e ns Interf. 2♥♠</p>	<p>3,4 Col Ap Barrage (Prese Totali)</p> <p>2,3 Nuovo Col 5+ carte Interrogativa **</p> <p>2SA Interrogativa con min 2carte Fit **</p> <p>** Su Ap.2♠: 2SA e 3♥ invertite</p> <p>Surcontro forte (100% punitivo)</p> <p>Contro (100% punitivo)</p> <p>Contro= avrei detto io</p> <p>e Contro Av Surcontro =SOS</p> <p>Compagno passato tutto NON forcing</p>
<p>1♦</p> <p>1♦/2♣/2♦ 12-15 q.d. (Resto=Rever)</p>	<p>Come sopra tranne:</p> <p>2♦ 6-9 PT 4+ carte Sbilanciato</p> <p>3♦ 10-11 PT 4+ carte Sbilanciato</p>	<p>2SA 18-19 bil. qualunque 5°</p>	<p>3♣ Puppet St.</p> <p>3♦♥ transfer</p> <p>3♠=> 5+ ♠-4♥ FM - T Slam</p> <p>4♣=> 5♣-4♦ FM - T Slam</p> <p>4♦=> 5♦-4♣ FM - T Slam</p>
<p>1♥</p> <p>* 1♥-(Col Av.)- 2♥,3♥ naturale</p> <p>Surlicita Fit FM</p> <p>Contro 8+ NO Fit</p>	<p>Come sopra tranne:</p> <p>2♥ 6-9 Fit 3° *</p> <p>3♥ 6-9 Fit 4° *</p> <p>3♣ Invit. o+ Fit 3° *</p> <p>3♦ Invit. o+ Fit 4° *</p> <p>4♥ barrage (3cnt max)</p> <p>2♣♦ 12+ FM</p>	<p>2♣ 20+p opp. 4 perd</p> <p>2♥ 6-11 5-4 ♥♠ (Landy)</p> <p>Come intervento su 1SA debole</p> <p>2♥ (Interv. Avv.):</p>	<p>2♦ 0-4</p> <p>2♥ 5-8 FM</p> <p>2♣ 9+ FM TSlam</p> <p>3♠♦♥♠ AK KQ AQ 5+ niente laterale</p>
<p>1♠ come 1♥</p> <p>1SA 10-12 1SA 2♣ : > 2♦ no 4♥♠</p> <p>> 2♥ > 2♣ 4 carte</p> <p>> 2SA min 4♥ 4♠</p> <p>> 3♣ 3♦ max “ “ “</p>	<p>2♥ 5+ 12+ FM</p> <p>2♣ interrogativa Inv.13-14 FM 15</p> <p>2♦♥♠ a passare</p> <p>3 Col 6° Inv</p> <p>2SA x 3♣ obbligato (♣ opp.bicol.con ♦)</p>	<p>DICHIARAZIONI PER LO SLAM</p> <p>4♥♦ se Fit ♣♦ 4SA se Fit ♥♠</p> <p>4X5A: 0-3 1-4 2A 2A+Qat 2A+vutile</p> <p>Se 4X interferita prosec. gradini</p> <p>Dopo 4X :grd chiede Qat + Re X</p> <p>Dopo 4SA : 5SA rik K 0,1,2,3</p>	<p>2SA chiede</p> <p>3Col Basso Avv. Inv o+ ns Col Basso</p> <p>3Col alto Avv. Inv o+ ns Col Alto</p> <p>Tutto CSI se possibile contro Chiede 5°</p> <p>Nuovo minore Forzante</p> <p>1♣ 1♠ 1SA => 2♣ Riporto</p> <p>=> 2♦ -Nuovo minore 5°♠ 10+</p> <p>Risposte</p> <p>2♥ = 12-13 No Fit 2♠ 12-13 Fit</p> <p>2SA =14-15 No Fit 3♠ 14-15 Fit</p>
<p>1SA 15-17 no 5° nobile</p>	<p>Stayman</p> <p>2♥♥♠ 2SA transfer</p> <p>3♣♦ invitante 6°</p>	<p>Se ns CB contrata-></p> <p>> != contr. 1° giro</p> <p>> Passo= contr. di 2° giro Resto C.S.I.</p> <p>Se ns CB Interf.Avv Col-></p> <p>> Contro = No controllo Col Avv.</p> <p>> Passo opp. CueBid = Sì cnt Col Avv.</p>	<p>Su col. Avv. Convenzionale</p> <p>=> Contro ho il col. detto</p> <p>=> Col avv. Implicito = contro informativo</p>
<p>1 SA - (2 colore avversario) -</p>	<p>2♥♥♠ naturale debole</p> <p>2SA Stayman senza fermo</p> <p>3♣ Stayman con fermo</p> <p>Contro punitivo</p>	<p>1X (Bicol Av) 3X => Fit 6-9</p> <p>3Col basso Av.= Inv o+ ns Col Basso</p> <p>3Col alto Av. = Inv o+ ns Col Alto</p> <p>3 4° Col. 6&6 = 6-9 6°</p> <p>Contro = punisco uno dei col Av.</p>	<p>Dopo interferenza del 4° giocatore</p> <p>! (o Surc.) = FIT 3° anche su 1♦</p>
<p>1 SA debole- (Contro Av.)</p> <p>1SA(! Av) -p-p SUR! 5♣ opp. 5♦</p> <p>ISA-p.-p.-Contro-p.- p. =></p>	<p>Sur! 5♣ opp. Bicolori ♥♥♠</p> <p>Resto come senza interferenza</p> <p>SUR! chiede 2♣ 2♠♥♥ DONT</p>		<p>Passo - (p Avv.)- 1♥ 2/1 Naturale</p> <p>2♣ 5° 10-11 2SA 10-11</p> <p>4♣ 4♦ 12 con CueBid 4♥ 12 senza Cbid ♣♦</p>